**Bao Spelregels**

**Bao: spelregels (Zanzibar)**

*versie 9-9-2006*

Deze regels zijn gebaseerd op de volgende artikelen:

Donkers, H. H. L. M.

Zanzibar Bao Rules for the Computer. Universiteit Maastricht, September 5, 2001.

Nierse, R.

Introduction to Bao. Voorhout (Netherlands) 2001.

Nierse, R.

Tactics of Bao. Vorhout (Netherlands) 2001.

Het spel wordt gespeeld op een mancala-bord met vier rijen van elk 8 velden. Iedere speler heeft 32 bonen.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| K | k |  | H |  |  | k | K |
| K | k |  |  | H |  | k | K |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

De bovenste twee rijen zijn van speler Noord, de onderste twee rijen zijn van speler Zuid.

De velden gemarkeerd met H vormen het Huis van elke speler. De velden gemarkeerd met K en k zijn keervelden. Voor deze gemarkeerde velden gelden speciale regels.

De rijen waarin de gemarkeerde velden liggen, is telkens de voorste rij van een speler.

Het **doel van het spel** is om de tegenstander te verslaan. Dat doe je door

- de voorste rij van de tegenstander helemaal leeg te maken, of

- ervoor te zorgen dat de tegenstander alleen maar velden met één of nul bonen in zijn voorste rij heeft.

Het spel kent **twee fasen,** die na elkaar gespeeld worden. Al in de eerste fase kan er gewonnen worden.

**I. De openingsfase (Namua)**

Deze fase begint met de volgende verdeling van bonen op het bord[[1]](#footnote-1)[1]:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 2 | 2 | 6 |  |  |  |  |
|  |  |  |  | 6 | 2 | 2 |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

Tijdens de fase brengen de spelers om beurten de rest van hun bonen (elk nog 22) in het spel, volgens de regels van deze fase.

**1. Het in het spel brengen van de bonen**

**a. Met verwerven**

Als

* · er in de voorste rij velden zijn die gevuld zijn met 1 of meer bonen, en
* · het aangrenzende veld uit de voorste rij van de tegenstander is ook gevuld,

dan is een speler **verplicht** om een nieuwe boon in een van die velden in te brengen.

Je bent daarmee verplicht om te verwerven.

Dat doe je door

* een nieuwe boon te plaatsen in het gekozen veld dat aan de bovengenoemde eisen voldoet.
* de bonen die in het aangrenzende voorste veld van de tegenstander liggen eruit te nemen.
* te kiezen of je vanuit links of vanuit rechts wilt zaaien (tenzij het veld waarin je de nieuwe boon legt een keerveld is (gemarkeerd met k of K)).

Als het veld waarin je de nieuwe boon legt een keerveld is, dan kun je de richting van waaruit je wilt zaaien niet kiezen, maar ben je bij de linker keervelden verplicht vanuit links, en bij de rechter keervelden verplicht vanuit rechts te zaaien.

Het zaaien gebeurt als volgt:

*Zaaien vanuit links doe je door de verworven bonen van de tegenstander één voor één van links naar rechts in je eigen voorste rij uit te zaaien, te beginnen met het meest linkse veld (gemarkeerd met K).*

*Zaaien vanuit rechts doe je door de verworven bonen van de tegenstander één voor één van rechts naar rechts in je eigen voorste rij uit te zaaien, te beginnen met het meest rechtse veld (gemarkeerd met K).*

*Als je meer dan 8 bonen moet zaaien, ga je met zaaien verder de bocht om op je eigen onderste rij.*

*Als de laatste boon die je zaait eindigt in een leeg veld, dan is het zaaien afgelopen. Als de laatste boon eindigt in een veld met bonen erin, dan kijk je eerst of in het aangrenzende veld van de tegenstander bonen liggen. Als dat zo is, dan* ***verwerf je deze bonen****, die je opnieuw vanuit de rechter- of linker-kant vanuit het bord mag gaan uitzaaien (bij een keerveld ben je verplicht de kant van het keerveld te kiezen)..*

*Als er in het aangrenzende veld van de tegenstander geen bonen liggen, ga je verder met zaaien: je pakt dan alle bonen uit dit veld (inclusief je laatst gezaaide boon), en zaait daarmee verder in de richting waarin je aan het zaaien was, te beginnen met het aangrenzende veld in diezelfde richting. Maar als het veld waarin je je laatste boon legde een keerveld is, dan keert de zaairichting om: bij de linker keervelden ga je naar rechts zaaien, bij de rechter keervelden naar links.*

**b. Zonder verwerven (takasa)**

Soms, zoals aan het begin van het spel, zijn er geen velden die tegenover zich een veld van de tegenstander hebben met bonen erin.

In dat geval doe je een boon in een van je gevulde velden uit de **voorste rij** (takasa vanuit de achterste rij is niet toegestaan), pakt vervolgens alle bonen eruit, en zaait ze één voor één in een zelfgekozen richting vanuit het aangrenzende veld. Ook al is het gekozen veld een keerveld, dan nog mag je de zaairichting nu **zelf kiezen.**

Als je in je eerste rij alleen maar velden met één boon hebt (plus eventueel nog het gevulde huis), mag je takasa starten in een veld met één boon erin. Anders **moet** je een veld spelen met meer dan één boon.

Je mag geen takasa starten uit het Huis, tenzij dat het enige gevulde veld in de voorste rij is. Dan geldt er een speciale regel (zie onder c. Speciale regels voor het Huis).

Als je laatste boon valt in een leeg veld, dan is het zaaien afgelopen. Anders neem je uit het laatste veld alle bonen, en zaait verder in dezelfde richting waarin je aan het zaaien was, te beginnen vanuit het aangrenzende veld.

Als je op deze manier (takasa) zaait, en dus niet begonnen bent met het verwerven van een boon van de tegenstander, kun je tijdens dit zaaien ook **geen andere bonen** verwerven.

**c. Speciale regels voor het Huis (Nyumba)**

Voor het veld gemarkeerd met H gelden speciale regels in de eerste fase van het spel, maar alleen als er **6 of meer bonen** in zitten, en zolang de bonen van het Huis **nog niet uitgezaaid** zijn. Zodra dat laatste wel gebeurt, wordt het een gewoon veld.

Als het huis nog niet geleegd is, en er zitten tijdelijk minder dan zes bonen in, dan blijft het veld wel een huis, en gelden de speciale regels weer als er weer zes of meer bonen inzitten[[2]](#footnote-2)[2].

De speciale regels:

* · Als je aan het zaaien **met verwerven** bent, en je laatste boon valt in het Huis waarin bonen zitten, en het aangrenzende veld van de tegenstander bevat geen bonen, dan mag je in dit geval ervoor kiezen om te stoppen met zaaien. Je kunt dan echter ook doorgaan, en **het Huis spelen**.

Als je zaait zonder te verwerven (takasa) en je eindigt in het Huis, dan moet je je zaaibeurt hier beëindigen, en mag je dus niet kiezen.

* · Als je een boon in het spel gaat brengen, maar je kunt daarbij geen boon van de tegenstander verwerven (d.w.z. je bevindt je in de takasa-toestand), én je hebt alleen nog maar je Huis over [dus geen andere velden meer met bonen, noch in de voorste, noch in de achterste rij], dan mag je de nieuwe boon in het Huis doen, er vervolgens twee bonen uitpakken, en deze zaaien naar links of naar rechts, te beginnen met het aangrenzende veld.

Zodra alle bonen in het spel zijn gebracht, treedt de tweede fase in werking. Merk op dat je ook in de eerste fase kunt winnen, door alle velden uit de voorste rij van de tegenstander te legen.

**II. De slotfase (Mtaji)**

In deze fase kun je bonen van je tegenstander verwerven door

* · een veld uit je voorste of achterste rij te kiezen, dat **meer dan één boon** bevat.
* · de bonen die hierin zitten uit te zaaien naar links of naar rechts. Je mag de richting zelf kiezen, (ook als je begint in een keerveld).

Als het zaaien eindigt in een veld in de voorste rij, en daarin zitten bonen, dan kijk je of het aangrenzende veld van de tegenstander ook bonen bevat. Als dat zo is, dan verwerf je deze bonen, en je zaait ze uit, op dezelfde wijze als in de beginfase van het spel (d.w.z. vanuit de linker- of rechterkant van de voorste rij). De richting van zaaien is de richting waarin begonnen was met zaaien, tenzij de verwerving plaatsvindt in een keerveld. Er zijn weer meerdere verwervingen mogelijk.

Als je de mogelijkheid hebt om bonen van de tegenstander te verwerven in de eerste uitzaaiing, dan ben je daartoe **verplicht**. **Je moet verwerven.**

Je mag dus niet een veld kiezen dat pas na de tweede of derde zaaiing een verwerving oplevert.

Als je geen mogelijkheid hebt om te verwerven (je bent dan in takasa), dan moet je een veld uit je **voorste rij** nemen dat meer dan één boon heeft, en dat naar links of naar rechts uitzaaien, te beginnen met het aangrenzende veld. Je mag de zaairichting zelf kiezen, ook al start je in een keervak. Als je in je voorste rij geen veld hebt met meer dan één boon, dan mag je een veld uit je **achterste rij** kiezen.

Tijdens deze uitzaaiing kun je **geen bonen van de tegenstander** verwerven.

Als je een takasa moet doen, en je hebt de keuze uit meerdere velden om te zaaien, dan mag je niet een veld kiezen dat voor de tegenstander het laatste veld zou zijn waaruit hij in een volgende beurt zou kunnen verwerven.

Je mag je tegenstander dus niet tot takasa dwingen als dat niet echt nodig is.

1. [1] In Malawi wordt ook wel begonnen met 10 i.p.v. 6 bonen in de huizen. [↑](#footnote-ref-1)
2. [2] Over deze regel blijkt onenigheid te bestaan. Sommigen zeggen dat zodra het huis minder dan 6 bonen bevat, het *definitief* ophoudt een huis te zijn.

   Wanneer men het spel begon met 10 i.p.v. 6 bonen in de huizen, dan geldt als minimum aantal bonen voor een huis 10 i.p.v. 6. [↑](#footnote-ref-2)